

# 遊び心で新しいビジネスを生む

## 遊び力 会議

株式会社ヨシタデザインプランニング 葭田護

従前の仕事を継続するだけでは企業は生き残れない時代になりつつあります。既存の商品やサービスは 10 年継続すれば成功と言われた時代から 3 年継続すれば成功と言われるようにライフサイクルはどんどん短縮化されています。その中で長期計画を立てる経営戦略とは別に、日々移り変わるトレンドから芽を育てるような超短期トライアル事業が求められます。それはちょっとした遊び心や、ささやかな呟きの中から生まれます。または、毎日見過ごされているような小さな課題を表出化することから生まれるかもしれません。日頃、思っていたけど口に出せない、出さないようなアイデアを、遊びのレベルで生み出し事業の可能性を模索します。

### 手法

#### 1 遊び見学 (1 日目: 2 時間程度)

YDP スタッフが 3 名御社を見学 2 時間程度仕事を見学  
一部動画で撮影記録する



#### 2 遊びミーティング (2 日目: 2 時間程度)

約 1 週間後 YDP 事務所でブレスト 11:00~13:00  
御社スタッフ 3 名、YDP スタッフ 3 名 (ランチ実費必要)  
ケータリングランチしながら雑談 アイデアを出す



#### 3 遊びプロジェクト (マイクロアイデア)

後日、よいビジネスアイデアが出れば推進可能性を探る  
アイデアをスタッフに動画でフィードバックし、会社  
全体で遊び心思想を共有し、協業意識を高める。  
成果について推進すれば「遊び力」書籍に事例掲載する

